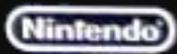




STAR WARS - SHADOWS OF THE EMPIRE

Commandes

Pour plus d'informations, merci de lire le manuel d'utilisation



Bouton L

Changer de point de vue

3 vues sont disponibles :

- Vue normale
- Vue proche
- Vue de dessus

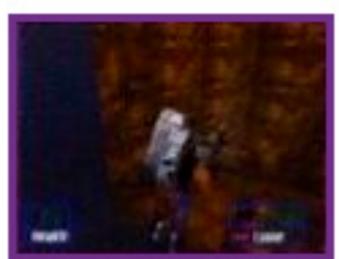
Croix Dir.

Changer de point de vue

Vue de dessus

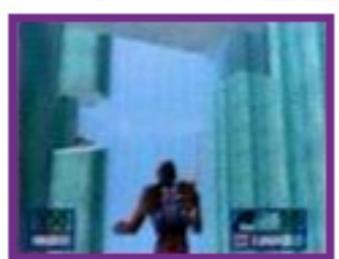
Bouton Z

Maintenir le Bouton enfoncé :



Z + [Stick]

Pour regarder



Z + [Stick] + B

Pour viser

Stick Analog.

Utilisez le Stick Analogique de la manette pour déplacer le personnage



Vous pouvez vous déplacer lentement en appuyant légèrement sur le Stick Analogique

Start

Mettre le Jeu en Pause

Bouton R

Ouvrir les portes, Mitrailler, Activer les interrupteurs

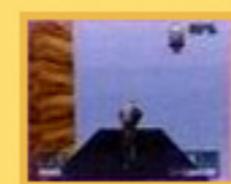


B + [Stick] + R

Garder le Bouton R enfoncé pour tirer puis vous rabattre derrière un mur pour éviter la riposte.

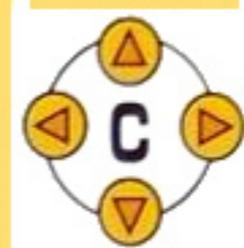
Boutons C

Activer le Jetpack



Changer d'arme

S'accroupir



Changer de point de vue



Vue normale



Vue proche



Vue de dessus

Traduit par BFrancois
<http://www.emulation64.fr>

© 1996 LUCASFILM LTD. ALL RIGHT RESERVED. LICENSED EXCLUSIVELY TO NINTENDO. STAR WARS AND SHADOWS OF THE EMPIRE ARE TRADEMARKS OF LUCASFILM LTD. USED UNDER AUTHORIZATION. © 1997 Nintendo

および NINTENDO 64 は任天堂の商標です。 Emulation64.fr

Commandes (Véhicules)

SNOWSPEEDER

Boutons L/R

Ralentir

Croix Direct.

Vue de dessus

Stick Analog.

Diriger

Bouton Z

Lancer le câble



Boutons C

▶ Changer vue

Bouton A

Accélérer

Bouton B

Tirer

OUTRIDER

Bouton L

Changer de vue

Bouton R

Lancer missile

Croix Direct.

Changer de vue

Stick Analog.

Faire pivoter canon

Bouton Z

Lancer missile



Boutons C

▲ Tirer
▶ Changer vue
◀ Missile

Boutons A/B

Tirer

SWOOP

Bouton L

Pousser à gauche

Bouton R

Pousser à droite

Croix Direct.

Changer de vue

Stick Analog.

Diriger la moto

Bouton Z

Pousser à gauche



Boutons C

▲ Accélérer
▶ Changer vue
▼ Freiner

A

Accélérer

B

Reculer

MODIFIER LES COMMANDES

Pour modifier les commandes, appuyer sur le Bouton Start en cours de jeu pour mettre la partie en pause, sélectionner "Options" puis "Controls".



Inverser l'Axe Vertical

Le paramètre "Vertical control is inverted" permet d'inverser l'axe vertical (Haut / Bas) du Stick Analogique.



Bloquer la Vue

Le paramètre "View Lock On" permet de bloquer la vue lorsque le personnage se déplace, en appuyant sur le Bouton Z